

>> SUAP-FTO-42

Pansement hémostatique de type «QuikClot®»

Crédit images : SDMIS



Nombre d'équipiers



OU



Matériel

- Sachet QuikClot®



Indications

Le pansement hémostatique de type QuikClot® est une bande de gaze pliée en Z et contenant du Kaolin (agent hémostatique permettant d'accélérer la coagulation du sang). Ceci permet de maîtriser plus efficacement les hémorragies.

Il est utilisé sur les hémorragies non garrotables (racine de membres, abdomen, cou, fesses, membres arrachés) ou hémorragies non arrêtables par la pose de deux garrots.



Il ne doit pas être utilisé pour les plaies thoraciques soufflantes et les fractures ouvertes du crâne.



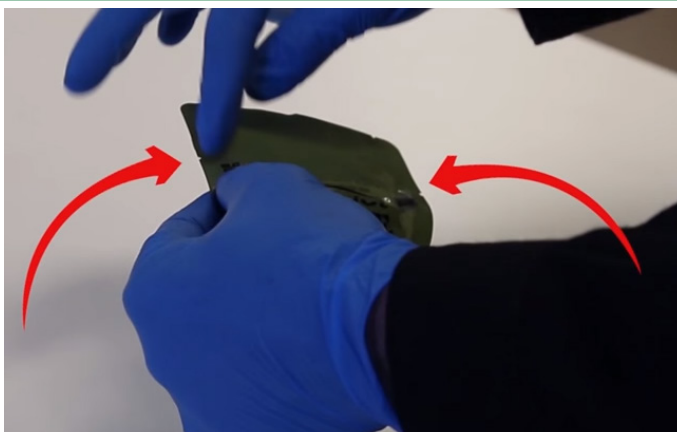
Justification

Plaies perforantes hémorragiques.



Réalisation

- Ouvrir le sachet.
6 encoches sont placées aux extrémités du sachet pour une ouverture rapide.



- La bande du pansement hémostatique ne s'insère pas «telle quelle» dans la plaie. Il faut l'insérer en la dépliant.
- A l'aide d'un doigt, introduire la bande de gaze dans la plaie par l'une de ses extrémités, combler la plaie avec cette bande jusqu'à ne plus pouvoir en rentrer à l'intérieur. Le but est de mettre en contact la bande avec l'artère ou la veine qui saigne.



- Si la cavité est trop importante, combler le vide avec si possible un deuxième QuikClot® ou des compresses stériles.

- Dans la mesure du possible (exemple : 1 seule victime à traiter), une fois la bande en place, il est primordial d'appuyer 3 minutes sans bouger le pansement hémostatique. Puis, poser le pansement compressif d'urgence (pansement type israélien).



- Coincer l'emballage du QuikClot® dans le pansement compressif afin d'alerter les équipes médicales sur la prise en charge.



Risques et contraintes

- Le pansement est stérile scellé sous vide, il faut donc vérifier l'intégrité de l'emballage et la date de péremption.
- Il ne contient pas de composants allergènes et il est détectable au rayon X.
- Ne pas utiliser sur les plaies thoraciques soufflantes et les fractures ouvertes du crâne.