



JEUX D'ECHAUFFEMENT

Ballon Capitaine

But

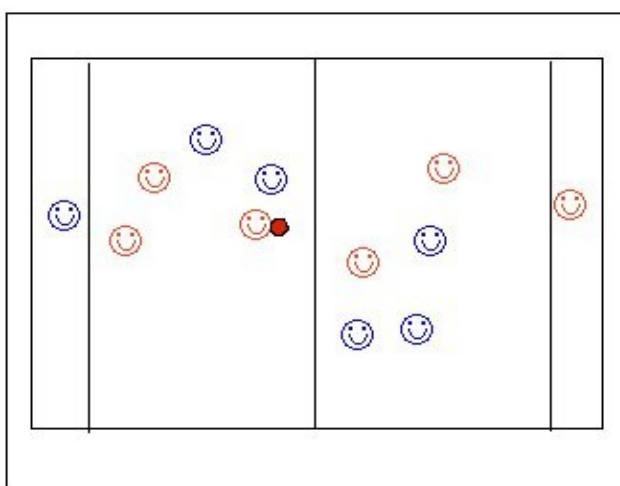
Faire parvenir le ballon à son capitaine

Aménagement

1 terrain de hand en entier ou un $\frac{1}{2}$ terrain avec un couloir de 2m de large à chaque extrémité.

MATERIEL :

chasubles
1 ballon type hand
1 chronomètre
1 sifflet



Consignes

Chaque équipe essaie, en se faisant des passes, de faire parvenir le ballon à son capitaine pour marquer 1 point.

A l'engagement, chaque équipe occupe la moitié de terrain opposée à son capitaine (voir dessin).

Le ballon est mis en jeu par l'arbitre, au centre du terrain, par un entre-deux. Ensuite il est remis en jeu au centre du terrain par l'équipe qui vient de perdre 1 point.

Pour l'équipe qui attaque (qui est en possession du ballon), il est interdit : de marcher ou courir avec le ballon, de sortir des limites du terrain.

Sanction : ballon remis à l'équipe adverse à l'endroit de la faute.

Pour les défenseurs : il ne doit y avoir aucun contact sur le porteur du ballon.

Pour le capitaine : le ballon doit être bloqué " de volée " et dans le couloir.

A chaque remise en jeu, partenaires et adversaires doivent se trouver à au moins 3m du porteur du ballon.

Critères de réussite

Nombre de points marqués à la fin du temps imparti.