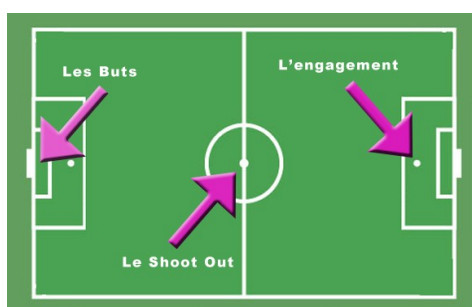




REGLES DU JEU

Futsal

Terrain



Terrain de hand-ball (intérieur ou extérieur).

Longueur 25 mètres minimum / 42 mètres maximum

Largeur 15 mètres minimum / 25 mètres maximum

Généralités

- Pas de contacts (définition du contact : interférer avec un adversaire pour se procurer le ballon en touchant le joueur avant le ballon).
- Tacles interdits dans les duels y compris pour le gardien de but.
- Pas de hors-jeu en futsal.
- 5 joueurs dont le gardien

Coup d'envoi :

- Le choix du camp est déterminé par un tirage au sort , le vainqueur choisit son camp et l'autre équipe donne le coup d'envoi.
- Coup d'envoi vers l'avant et joueurs adverses à 3 mètres (derrière le rond central).
- Un but peut être marqué directement sur le coup d'envoi.

But marqué :

- Un but peut être marqué de n'importe quel endroit du terrain.
- Le ballon doit franchir totalement la ligne.
- Le gardien de but ne peut pas marquer sur une relance à la main.

Règles

Gardien de but :

- Un gardien ne peut pas saisir avec les mains une passe bottée délibérément par un coéquipier (coup franc indirect pour l'équipe adverse).
- Si le gardien s'empare du ballon avec les mains hors de sa surface (coup franc direct pour l'équipe adverse).
- Le gardien doit remettre le ballon en jeu exclusivement à la main : dans les 4 secondes et le ballon doit sortir de la zone des 6 mètres (coup franc indirect pour l'équipe adverse s'il ne respecte pas les 4 secondes, s'il touche deux fois de suite le ballon).
- Tacle interdit pour le gardien dans les duels (coup franc direct).

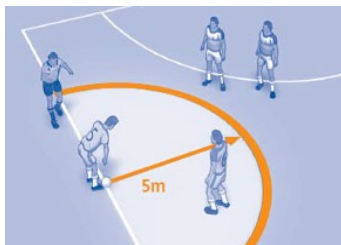
Coup de pied réparation :

- Un coup de pied de réparation est infligé à l'équipe qui dans sa propre surface de réparation alors que le ballon est en jeu, commet une des infractions pour lesquelles un coup franc direct doit être accordé.
- Point de réparation à 6 mètres de la ligne de but.
- Joueurs adverses et partenaires à 5 mètres.
- Le gardien à les pieds sur sa ligne de but.



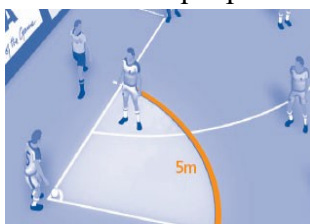
Rentrée de touche :

- Exclusivement au pied : ballon arrêté sur la ligne.
- Pas de but direct.
- Joueurs adverses à 5 mètres.
- Rentrée de touche accordée à l'équipe adverse lorsque le ballon touche le plafond ou tout autre élément extérieur. La rentrée de touche sera effectuée sur un côté à hauteur de l'impact.



Coup de pied de coin :

- Idem que pour la touche



Coup-franc direct (coup de pied de réparation):

- Le ballon doit être immobile.
- Les joueurs adverses sont à 5 mètres.
- Le même joueur ne peut pas toucher deux fois de suite le ballon.
- Le coup franc direct est exécuté à l'endroit où la faute est commise sauf quand celle-ci a été commise dans la surface de réparation, il sera alors procédé à un tir au but.

Les fautes et comportement antisportif doivent être sanctionnés par un coup franc direct lorsque le joueur :

- ☐ Donne ou essaie de donner un coup de pied à l'adversaire.
- ☐ Fait ou essaie de faire un croche-pied à l'adversaire.
- ☐ Saute sur un adversaire.
- ☐ Charge un adversaire, même avec l'épaule.
- ☐ Frappe ou essaie de frapper un adversaire.
- ☐ Bouscule un adversaire.
- ☐ Tient un adversaire.
- ☐ Crache sur un adversaire.
- ☐ Touche intentionnellement le ballon des mains.
- ☐ Tacle un adversaire dans un duel.



Coup-franc indirect :

- Idem que pour le coup-franc direct

Les fautes et comportements antisportifs doivent être sanctionnés par un coup franc indirect lorsque le joueur :

- ☐ Joue de manière dangereuse.
- ☐ Fait obstacle à l'évolution d'un adversaire lorsque le ballon n'est pas joué.
- ☐ Empêche volontairement le gardien de but de lâcher le ballon des mains.

Un coup franc indirect est accordé à l'équipe adverse du gardien de but qui commet l'une des fautes suivantes :

- ☐ Il touche ou contrôle le ballon des mains sur une passe bottée volontairement par un coéquipier.
- ☐ Il touche ou contrôle le ballon des mains directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier.

Le coup franc indirect doit être exécuté à l'endroit de la faute sauf lorsqu'elle est commise dans la surface.

Dans ce cas le ballon sera posé sur la ligne de réparation à l'endroit le plus proche de la faute.