

N°26 - ATTEINTES DE LA PEAU
(plaie grave à l'oeil)

1/ Objectif :

Savoir identifier et prendre en charge une victime présentant une plaie grave à l'oeil.

2/ Scénario :

Sauveteurs : 1 Chef d'agrès (FPS) + 2 équipiers VSAV

Lieu : A l'extérieur

Description de la situation : La victime se présente, à la caserne, avec une plaie grave à l'oeil.

3/ Organisation du cas :

Consignes Victime : Se tient l'oeil.

Consignes Témoin : 0

Maquillage : Plaie à l'oeil

Matériel : Maquillage + VSAV

CAS NON ÉVOLUTIF